



# ***Sicher im Verkehr***

**Mein erster Führerschein**

# Sicher im Verkehr

Mein erster Führerschein



## Inhaltsverzeichnis

<b>Copyright</b> .....	<b>3</b>
<b>Lizenzbestimmungen für LifeTool-Softwareprogramme</b> .....	<b>3</b>
1.1    Wesentliche Inhalte der CD.....	4
1.2    Zielgruppen .....	4
1.3    Allgemeiner Ablauf .....	4
<b>Die Lernteile</b> .....	<b>5</b>
1.4    Lernteil „Fahrzeuge“ – Führerschein .....	5
1.5    Lernteil „Verhalten im Verkehr“ .....	7
1.6    Lernteil „Verkehrszeichen“ – Führerschein.....	8
<b>Die Praxisteile</b> .....	<b>10</b>
1.7    Praxisteil „Lenken“ – Training und Führerschein .....	10
1.8    Praxisteil „Lenken und Bremsen“ – Training und Führerschein.....	10
<b>Der erste Führerschein</b> .....	<b>12</b>
<b>Der Einstellungsdialog</b> .....	<b>12</b>
1.9    Personen – Verwaltung .....	13
1.10   Allgemein .....	13
1.11   Ergebnisliste.....	13
1.12   Steuerung.....	13
<b>Pädagogisches Konzept, lernpsychologische und didaktische Aspekte</b> .....	<b>15</b>
<b>Probleme und FAQs (häufig gestellte Fragen)</b> .....	<b>16</b>
<b>Projekt</b> .....	<b>16</b>

# Sehr geehrte Kundin! Sehr geehrter Kunde!

Wir bedanken uns sehr herzlich für den Erwerb eines LifeTool-Softwareprogramms. Um die Benutzung von Anfang an so einfach wie möglich zu gestalten, haben wir dieses Handbuch mit wichtigen Informationen und praktischen Tipps für Sie zusammengestellt. Falls Sie weitere Fragen haben, stehen Ihnen die MitarbeiterInnen in der Verkaufsstelle des Produkts gerne zur Verfügung. Wir wünschen Ihnen viel Freude mit diesem Programm.

## Copyright

LifeTool-Software ist mit einem Kopierschutz versehen. Die Software darf nur nach Maßgabe der lizenzrechtlichen Bedingungen benutzt werden. Es ist rechtswidrig, die Software auf ein anderes Medium zu kopieren. Ohne ausdrückliche schriftliche Erlaubnis von LifeTool darf kein Teil dieser Unterlagen vervielfältigt, verliehen, vermietet oder übertragen werden, unabhängig davon, auf welche Art und Weise oder mit welchen Mitteln (elektronisch oder mechanisch) dies geschieht.

Microsoft ist ein eingetragenes Warenzeichen, MS-Windows ist ein Warenzeichen der Microsoft Corporation. Alle anderen Markenzeichen oder Produktnamen sind eventuell Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Eigentümer und werden hier lediglich zu redaktionellen Zwecken ohne Absicht einer Warenzeichenverletzung verwendet.

## Lizenzbestimmungen für LifeTool-Softwareprogramme

### Einzelplatzlizenz

Der Erwerb einer Einzelplatzlizenz berechtigt zum Betrieb dieser Software auf einem Computer. Nach einer einmaligen Installation wird das Programm nur dann ausgeführt, wenn die Original CD-ROM eingelegt ist. Das Copyright bestimmt unter anderem, dass das Programm nicht vervielfältigt werden darf.

Es ist erlaubt, diese Einzelplatz-Version auf beliebig vielen Computern zu installieren und zu verwenden, mit der Einschränkung, dass zum Betrieb des Programms die Original CD-ROM im passenden CD-ROM Laufwerk eingelegt sein muss. Das gleichzeitige Ausführen einer Einzelplatz-Version auf mehr als einem Rechner verstößt in jedem Fall gegen die Copyrightbestimmungen von LifeTool.

### 2er- und 5er-Lizenz

Beim Erwerb einer 2er- oder 5er-Lizenz werden je nach Bestellung zwei oder fünf einzelne CD-ROMs des bestellten Programms geliefert und auf die Bestelladresse lizenziert. Die Installation und Schutzbestimmungen entsprechen jenen der Einzelplatzlizenz.

### Mehrplatzlizenz

Der Erwerb einer Mehrplatzlizenz berechtigt zur Installation und Betrieb dieser Software auf beliebig vielen Computern einer Bestelladresse. Pro registrierter Bestelladresse kann nur eine Mehrplatzlizenz des jeweiligen Programms erworben werden.

Mit der Mehrplatzlizenz wird das Programm auf einem Datenträger gemeinsam mit einem speziellen, auf die Bestelladresse lizenzierten, Code geliefert. Mit diesem Code wird der gesamte Inhalt des Programms auf den jeweiligen Computer oder auf einem Server installiert. Dies ermöglicht den parallelen Betrieb des Programms auf beliebig vielen Computern. Eine Installation oder Verwendung an anderen Adressen als die der Bestelladresse ist nicht zulässig. Bei Installation auf einem Server ist der Programmzugriff via Intranet von Rechnern der Bestelladresse zulässig, ein Zugriff via Internet ist in keinem Fall zulässig.

### Sonderbestimmung

Grundsätzlich ist es für PädagogInnen und TherapeutInnen erlaubt, die Software zu Hause zu installieren und als Vorbereitung des Schulunterrichts oder der Therapie zu nutzen. Diese Ausnahmeregelung gilt nicht für SchülerInnen oder KlientInnen.

# Einleitung

Ziel des Programms ist es, für Kinder mit und ohne Behinderung die Verkehrssicherheit zu erhöhen.

## 1.1 Wesentliche Inhalte der CD

- Kennenlernen von wichtigen **Fahrzeugen**.
- Kennenlernen der wichtigsten **Verkehrszeichen**.
- „**Erster Führerschein**“: Prüfung der gelernten Inhalte.
- Lernspiele, um das **richtige** und **rechtzeitige Reagieren** im Straßenverkehr zu üben.
- **Verhaltensregeln im Straßenverkehr**: die wichtigsten Regeln für Kinder – interaktiv dargestellt.

## 1.2 Zielgruppen

- **Kinder im Sonderschulbereich oder Integrativklassen**,
- alle Kinder im Volksschulbereich,
- Kinder mit körperlicher und/oder geistiger Behinderung,
- RollstuhlfahrerInnen,
- Personen mit geistiger Behinderung.

## 1.3 Allgemeiner Ablauf

Nach dem Start des Programms befindest du dich im **Hauptmenü**. Wähle hier aus folgenden Möglichkeiten:

	<p><b>Lernteile</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Fahrzeuge</li><li>• Verhalten im Verkehr</li><li>• Verkehrszeichen</li></ul> <p><b>Praxisteile</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Lenken</li><li>• Lenken und Bremsen</li></ul> <p><b>Training</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Lenken</li><li>• Lenken und Bremsen</li></ul>
<p><b>Beenden – Anzeige Führerschein – Einstellungsdialog – Hilfe</b></p>	

Starte entweder eine Übung oder adaptiere das Programm im **Einstellungsdialog**.

Folgende Symbole begleiten dich durch das Programm (per Mausklick oder mit der jeweiligen **Funktions-Taste**):

	Zum <b>Beenden</b> klicke auf den Tür-Button oder drücke die Esc-Taste.
	Beim <b>Hilfe-Button</b> erhältst du eine schriftliche Hilfestellung zur jeweiligen Bildschirmseite.
	Mit diesem Button oder durch Drücken der F2-Taste auf der Tastatur kommst du in den Einstellungsdialog, wo du individuelle Einstellungen für den Benutzer/die Benutzerin wählen kannst. Siehe dazu auch den entsprechenden Abschnitt im Einstellungsdialog.
	Mit einem Klick auf den blauen Pfeil oder durch Drücken der Esc-Taste auf der Tastatur gelangst du jeweils zur vorherigen Bildschirmseite.

Wie bei einer normalen Führerscheinprüfung besteht der „erste Führerschein“ aus den **Lern-** und **Praxisteilen**.

## Die Lernteile

Die drei Lernteile sollen Wissen über Fahrzeuge, über Verkehrszeichen und über die wichtigsten Verhaltensregeln im Verkehr vermitteln. Für den Führerschein ist der Test bei den Fahrzeugen und bei den Verkehrszeichen von Bedeutung.

### 1.4 Lernteil „Fahrzeuge“ – Führerschein

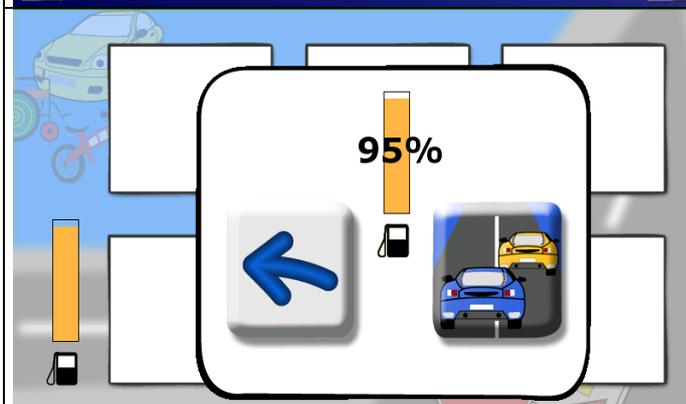
	<p>Im Lernteil „Fahrzeuge“ erfährst du wichtige Informationen über Fahrzeuge.</p> <p>Nach dem Lernen kannst du eine Führerscheinprüfung ablegen.</p>
	<p>Klicke auf das Kärtchen, zu dem du mehr Informationen haben möchtest.</p> <p>Das  führt dich zur Führerscheinprüfung.</p> <p><small>* Abbildung weicht geringfügig von der Deutschland-Version ab.</small></p>



Ein Polizeiauto hat ein lautes Folgetonhorn.



Welche Fahrzeuge sind mehrspurig?



Klicke auf den grünen Pfeil, um von einem Bild zum nächsten zu kommen. Mit dem zweiten Pfeil kommst du zurück zum letzten Bild. Klicke auf den runden, gelben Pfeil, wenn du die Hinweise nochmals hören möchtest.

Bei manchen Bildern erscheint zusätzlich ein Lautsprecher. Klicke ihn an, um wichtige Geräusche der Fahrzeuge zu hören.

\* Abbildung weicht geringfügig von der Deutschland-Version ab.

In der Führerscheinprüfung kannst du dein Wissen überprüfen.

Pro Prüfung erhältst du 20 Fragen.

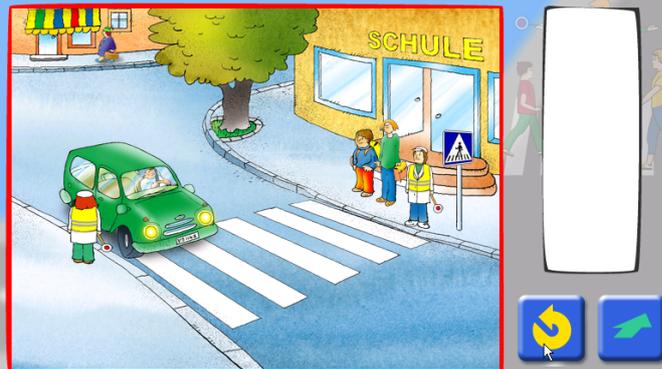
Für richtige Antworten erhältst du Punkte. Diese Tankpunkte zählen für den Führerschein und lassen dich zum Praxisteil zu.

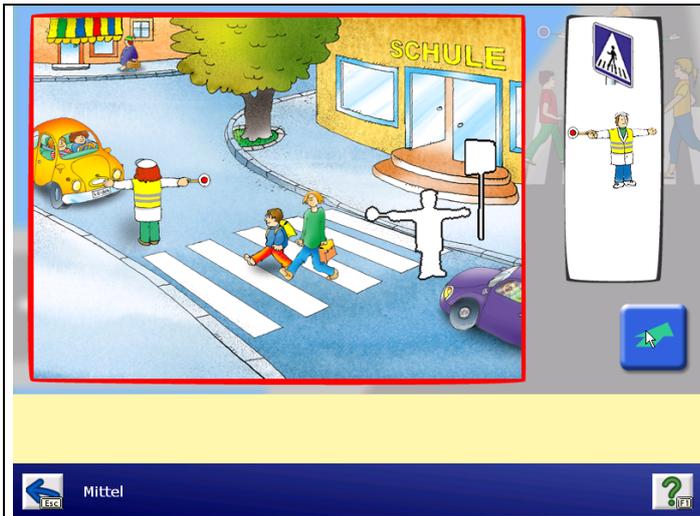
Nachdem du alle Fragen beantwortet hast, kannst du gleich mit dem Fahrspiel (rechter Button) weitermachen oder ins Menü (blauer Pfeil) zurückwechseln.

## 1.5 Lernteil „Verhalten im Verkehr“

	<p>Im Lernteil „Verhalten im Verkehr“ lernst du Verhaltensregeln, die für dich wichtig sind:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Überqueren der Straße auf ampelgeregeltem Zebrastreifen,</li> <li>• Überqueren der Straße auf lotsengeregeltem Zebrastreifen,</li> <li>• Überqueren der Straße auf unregelmäßigem Zebrastreifen,</li> <li>• Überqueren der Straße ohne Regelung und Hilfsmittel,</li> <li>• Überqueren der Straße ohne Regelung und Hilfsmittel bei parkenden Autos,</li> <li>• bei Dunkelheit auf der Straße,</li> <li>• bei der Bushaltestelle,</li> <li>• Einsteigen in die Straßenbahn,</li> <li>• Verhalten auf der Straße.</li> </ul>
---	---

	<p>Klicke auf das Kärtchen, zu dem du mehr Informationen haben möchtest.</p>
--	--

 <p>Wenn du einen Schülerlotsen siehst, überquere in seinem Schutz die Straße.</p>	<p>Klicke auf den grünen Pfeil, um von einem Bild zum nächsten zu kommen.</p> <p>Klicke auf den runden, gelben Pfeil, wenn du die Hinweise nochmals hören möchtest.</p>
---	---



Nach jeder Verhaltensregel kommt eine kleine Übung, bei der du wichtige Bildteile rechts anklicken und an die richtige Stelle im Bild ziehen sollst.



Mittel



## 1.6 Lernteil „Verkehrszeichen“ – Führerschein



Im Lernteil „Verkehrszeichen“ erfährst du wichtige Informationen zu Verkehrszeichen.

Nach dem Lernen kannst du eine Führerscheinprüfung ablegen.



Klicke auf das Kärtchen, zu dem du mehr Informationen haben möchtest.

Das **F** führt dich zur Führerscheinprüfung.

\* Abbildung weicht geringfügig von der Deutschland-Version ab.



Thomas

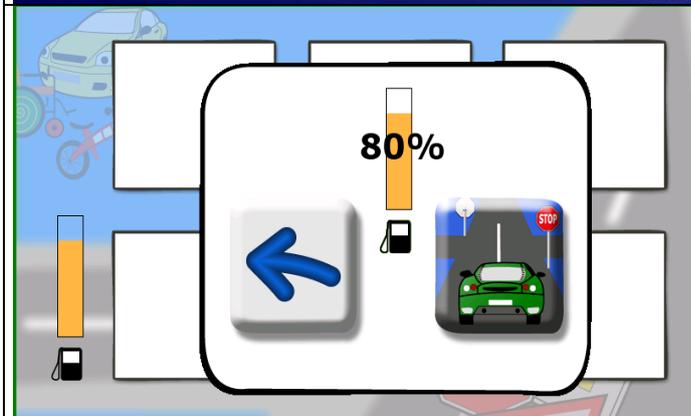




Das ist das Verkehrszeichen "Schutzweg".



Zeig mir das Verkehrszeichen, das bei einem Schutzweg steht!



Klicke auf den grünen Pfeil, um von einem Bild zum nächsten zu kommen. Mit dem zweiten Pfeil kommst du zurück zum letzten Bild. Klicke auf den runden, gelben Pfeil, wenn du die Hinweise nochmals hören möchtest.

In der Führerscheinprüfung kannst du dein Wissen überprüfen.

Pro Prüfung erhältst du 20 Fragen.

Für richtige Antworten erhältst du Punkte. Diese Tankpunkte zählen für den Führerschein und lassen dich zum Praxisteil zu.

\* Abbildung weicht geringfügig von der Deutschland-Version ab.

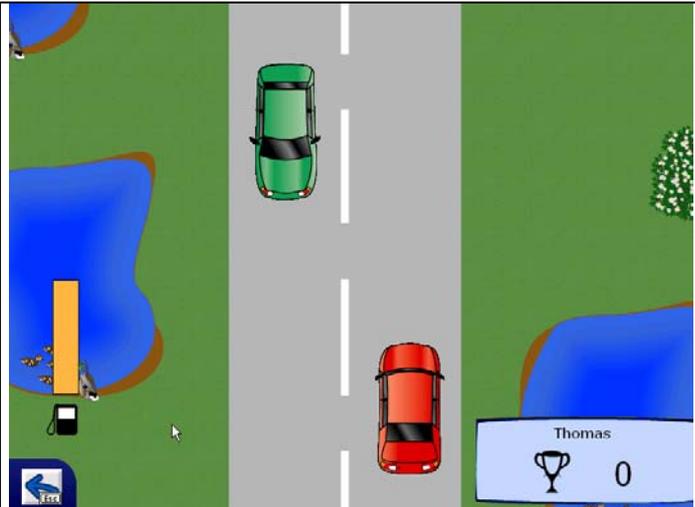
Nachdem du alle Fragen beantwortet hast, kannst du gleich mit dem Fahrspiel (rechter Button) weitermachen oder ins Menü (blauer Pfeil) zurückwechseln.

## Die Praxisteile

Die beiden Praxisteile sollen richtiges und rechtzeitiges Reagieren im Straßenverkehr vermitteln. Die Geschwindigkeit des Fahrzeuges erhöht sich im Lauf der Übung automatisch.

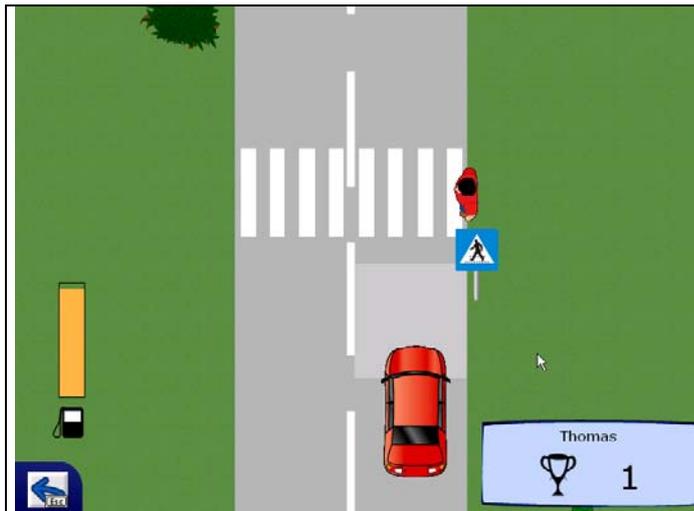
### 1.7 Praxisteil „Lenken“ – Training und Führerschein

		<p>Im Praxisteil „Lenken“ geht es darum, Hindernissen richtig und rechtzeitig auszuweichen.</p> <p>Diese Übung ist Teil der Führerscheinprüfung, der jedoch nur absolviert werden kann, wenn Tankpunkte im Lernteil „Fahrzeuge“ erworben worden sind.</p>
	<p>Üben kannst du jederzeit im Training.</p>	

	<p>Wechsle die Fahrbahn mit der <b>linken Maustaste</b>, mit der <b>Entertaste</b> oder mit der <b>Leertaste</b>.</p> <p>Die Tankuhr zeigt dir die verbleibende Zeit.</p> <p>Der Punktwert zeigt die von dir erreichten Punkte an. Maximal erreichbare Punkte bei vollen Tankpunkten: 100.</p>
--	--

### 1.8 Praxisteil „Lenken und Bremsen“ – Training und Führerschein

		<p>Im Praxisteilteil „Lenken und Bremsen“ geht es darum, Hindernissen richtig und rechtzeitig auszuweichen und stehen zu bleiben.</p> <p>Diese Übung ist Teil der Führerscheinprüfung, der jedoch nur absolviert werden kann, wenn Tankpunkte im Lernteil „Verkehrszeichen“ erworben worden sind.</p>
	<p>Üben kannst du jederzeit im Training.</p>	



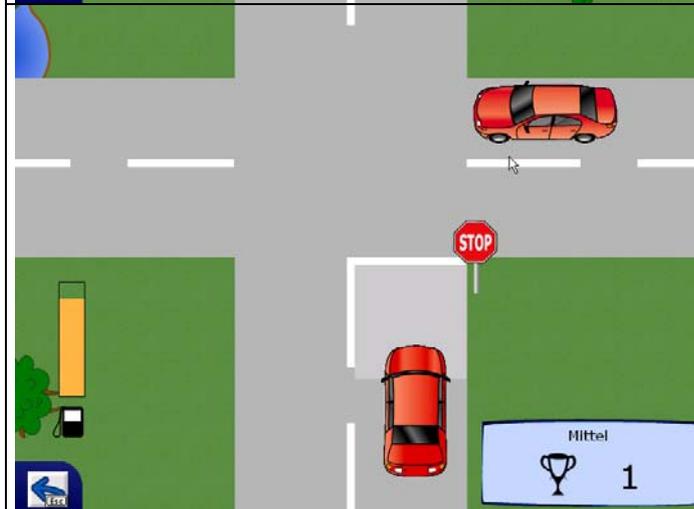
Wechsle die Fahrbahn mit der **linken Maustaste** oder mit der **Leertaste**.

Bremse mit der **rechten Maustaste** oder mit der Taste **Enter**. Ziel ist es, in den grauen Feldern stehen zu bleiben.

Die Tankuhr zeigt dir die verbleibende Zeit.

Der Punktwert zeigt die von dir erreichten Punkte an.

Maximal erreichbare Punkte bei vollen Tankpunkten: 100.



Bei den Tafeln „Schutzweg“ und „Halt“ musst du im grau markierten Bereich stehen bleiben.

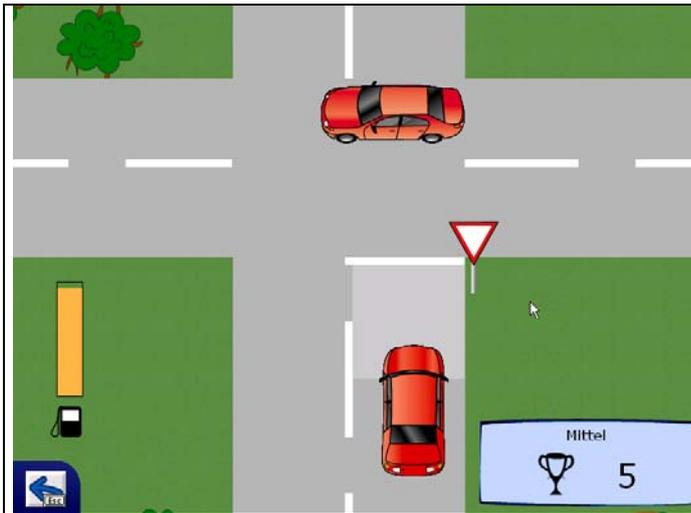
Beachte, dass bei zunehmender Geschwindigkeit auch der Bremsweg zunimmt.

Das Fahrzeug fährt anschließend automatisch weiter.



Eine Polizistin weist dich auf Überschreitungen hin!

\* Abbildung weicht geringfügig von der Deutschland-Version ab.



Bei der Tafel „Vorrang geben“  
musst du nur halten, wenn Verkehr  
quert!

## Der erste Führerschein

	<p>Klicke auf den Führerschein, um dir deinen <b>ersten Führerschein</b> anzusehen oder auszudrucken.</p>
---	---

 <table border="1" data-bbox="475 1093 842 1406"> <caption>Mein erster Führerschein</caption> <tr> <td></td> <td>100%</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>100%</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>100%</td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>0%</td> <td></td> </tr> </table>		100%			100%			100%			0%		<p>Am <b>ersten Führerschein</b> ist Folgendes vermerkt: Name und Datum der Ausstellung, Prozentwert der einzelnen Prüfung und Stempel bei Prozentrang ab 90 %.</p> <p>Ein Raum für ein eigenes Foto ist im Ausdruck vorgesehen.</p>
	100%												
	100%												
	100%												
	0%												

Damit du alle Prüfungen mit Erfolg ablegen kannst, musst du zuerst die Lernteile bestehen und dann die Praxisteile. Nur wenn du im jeweiligen Lernteil 100 % erarbeitet hast, kannst du auch im Praxisteil einen maximalen Erfolg haben, da hier nur so viele Tankpunkte zur Verfügung stehen, wie im Lernteil erarbeitet worden sind.

Im Führerschein wird der höchste erreichte Wert vermerkt. Eine spätere schlechtere Leistung in einem Prüfungsteil verschlechtert den Eintrag im Führerschein nicht!

## Der Einstellungsdialog

	<p>Mit einem Klick auf dieses Symbol kommst du in den <b>Einstellungsdialog</b>.</p>
---	--

## 1.9 Personen – Verwaltung

Hier kann man die individuellen Einstellungen der einzelnen Anwender (Personen) oder auch für spezielle Übungssituationen verwalten. Sämtliche Einstellungen, die unter einem Namen gemacht werden, werden gespeichert. Es ist auch möglich, Einstellungen von anderen Anwendern zu übernehmen.

### 1.10 Allgemein

#### Training ein-/ausblenden

Diese Funktion ermöglicht das Ausblenden der beiden Trainingszugänge im Praxisteil, um ungewünschtes Spielen zu verhindern.

#### Bremsen/Beschleunigen mit einem Klick

Wahlweise kann hier eingestellt werden, ob man im Praxisteil „Lenken und Bremsen“ die Taste gedrückt halten muss, um zu bremsen bzw. zu beschleunigen, oder ob ein Tastenklick genügt.

#### Hohe Grafikqualität in den Fahrspielen

Für diese Option sind folgende Systemvoraussetzungen erforderlich: Pentium 1 Ghz, bei TFT-Flachbildschirmen eine Reaktionszeit von 30ms.

Hinweis: Dieses Programm ist für eine Farbtiefe von 16-Bit optimiert.

### 1.11 Ergebnisliste

Die Ergebnisliste enthält die Ergebnisse in den Lern- und Praxisteilen der Führerscheinprüfung für die jeweilige Person. Die aktuellen Ergebnisse stehen oben. Die Liste kann gedruckt oder gelöscht werden.

### 1.12 Steuerung

Das Programm kann wahlweise mit der **Maus**, mit einem **Touch-Monitor** oder mit Tasten im **Scanning-Modus** bedient werden.

#### Scanning

Folgende Bedienarten können ausgewählt werden:

##### 1-Taster-Scanning

Der Scan-Rahmen wandert automatisch von einem Auswahlfeld zum nächsten. Durch Drücken der **Leertaste**, der **Eingabetaste (Enter)** oder der **linken Maustaste** wird die umrandete Figur ausgewählt. Die Scan-Geschwindigkeit (Verweildauer des Rahmens auf den einzelnen Feldern) kann mit einem Schieberegler unter **Scan-Takt** eingestellt werden.

##### 2-Taster-Scanning

Der Scan-Rahmen wandert nicht mehr automatisch, sondern wird mit der **Eingabetaste (Enter)**, dem **Pfeil nach rechts** oder der **rechten Maustaste** von einem Feld zum nächsten bewegt. **Leertaste** oder **linke Maustaste** wählen das markierte Objekt aus.

##### 3-Taster-Scanning

Der Scan-Rahmen wird mit dem **Pfeil nach rechts** oder der **rechten Maustaste** vorwärts, mit dem **Pfeil nach links** oder der **mittleren Maustaste** wieder zurückbewegt. **Leertaste**, **Eingabetaste (Enter)** oder **linke Maustaste** wählen das markierte Objekt aus.

## Übersicht über die Steuerungstasten beim Scanning:

	MAUS			TASTATUR		
	Auswahl	Links	Rechts	Auswahl	Links	Rechts
1-Taster	LMT			Leertaste, Enter		
2-Taster	LMT		RMT	Leertaste		Pfeil rechts, Enter
3-Taster	LMT	MMT	RMT	Leertaste, Enter	Pfeil links	Pfeil rechts

**Achtung:** Bei Verwendung einer Dreitastenmaus (oder eines äquivalenten Mausgeräts) ist darauf zu achten, dass die Maustasten standardmäßig wie folgt belegt sind (diese Standardbelegung muss über den Maustreiber hergestellt werden):

linke Maustaste (LMT): Linksklick  
 mittlere Maustaste (MMT): mittlere Maustaste  
 rechte Maustaste (RMT): Rechtsklick

Folgende Einstellungsmöglichkeiten sind für alle Bedienungsarten (1-, 2- oder 3-Taster) gleich (im **Vorschau**fenster werden die gewählten Einstellungen angezeigt):

**Rahmeneinstellungen:** Wählen Sie **Stärke** und **Dicke** des Scanrahmens.



**Haltezeit:** Die Haltezeit bestimmt, wie lange eine Taste gedrückt werden muss, bevor sie einen Klick auslöst. Die notwendige Drückdauer kann mithilfe eines Schiebereglers eingestellt werden. Eine Aktivierung der Haltezeit empfiehlt sich bei Personen, die zu kurzen, ungewollten Tastenbetätigungen neigen (zB aufgrund einer Cerebralparese).



**Sperrzeit:** Ist die Sperrzeit aktiviert, ergibt nicht jeder Tastendruck ein gültiges Signal. Nach jeder Betätigung bleiben die Tasten für eine gewisse Zeitspanne (Sperrzeit) gesperrt. Diese Zeitspanne kann mithilfe eines Schiebereglers eingestellt werden. Die Sperrzeit empfiehlt sich für Personen, denen es schwer fällt, nur einmal zu drücken und die zu Mehrfachklicks neigen (zB aufgrund eines Tremors).

**Hinweis:** Ist eine der beiden Zeiten, Sperrzeit oder Haltezeit, aktiviert, wird dies als Erinnerungshilfe im Bildschirm **Hauptmenü** durch die beiden Symbole angezeigt.

### Anschluss von externen Tastern für den Scanning-Betrieb

Für den Anschluss externer Sensoren/Taster können Tastaturemulatoren, Mausemulatoren oder adaptierte Mausgeräte mit Buchsen verwendet werden.

**Wichtig:** Um im Scanmodus in das Einstellungsmenü zu gelangen, ist die Taste **F2** zu drücken. Die übrigen Funktionen der Menüleiste stehen ebenfalls über die **Funktions-Tasten** bzw. über die **Esc-Taste** zur Verfügung.

## Pädagogisches Konzept, lernpsychologische und didaktische Aspekte

Wie bei allen LifeTool-Produkten liegen auch diesem Programm pädagogische und lernpsychologische Überlegungen zugrunde.

Das Programm ***Sicher im Verkehr*** soll einen Beitrag zur Erhöhung der Verkehrssicherheit für Kinder mit und ohne Behinderung leisten.

Das Programm ist von der Idee her an eine tatsächliche Führerscheinprüfung angelehnt: Es besteht aus theoretischen und praktischen Teilen. Besteht man beide Teile, erhält man einen **ersten Führerschein** (Motivation). Er kann ausgedruckt und mit einem eigenen Foto versehen werden.

Die Fahrspiele können jedoch erst begonnen werden, wenn im theoretischen Teil so genannte Tankpunkte gesammelt werden. Damit kann sichergestellt werden, dass Kinder nicht nur im Fahrspiel üben, sondern auch in den Lernteilen arbeiten. („Zuerst die Arbeit, dann das Spiel!“)

Die theoretischen Teile „Fahrzeuge“ und „Verkehrszeichen“ bestehen jeweils aus dem Lernteil und dem Führerscheinprüfungsteil. Die einzelnen Kärtchenstapel können im Lernteil beliebig oft betrachtet werden, die Beschreibungen beliebig oft wiederholt werden. Dadurch soll jeder Lernstress vermieden werden und jedem Kind die Zeit gegeben werden, die es braucht, um die Inhalte zu verstehen. Hier ist es wichtig, das Kind zu beobachten, um zu erkennen, ob es mit den gegebenen Informationen zurechtkommt. Bei Schwierigkeiten sind zusätzliche mündliche Erläuterungen und Hilfestellungen durch eine Betreuungsperson notwendig.

Der Führerscheinteil besteht aus jeweils zwanzig zufällig ausgewählten Fragen. Bei der Beantwortung besteht kein Zeitdruck und nachdem alle richtigen Antworten pro Frage gefunden wurden, kann nichts mehr falsch gemacht werden. Da die nächste Frage erst auf den nächsten Klick erfolgt, ist genügend Zeit, um die Antworten gemeinsam zu besprechen oder zu überdenken. Da es sich um eine Prüfung handelt, kann hier nicht korrigiert werden. Ein neuerlicher Antritt bei der Prüfung löscht alle bisherigen Punkte und ermöglicht so einen vollständigen Neubeginn.

Im Lernteil „Verhalten im Verkehr“ gibt es keinen eigenen Führerscheinteil. Wesentlich dabei ist die Verinnerlichung der dargestellten Verhaltensregeln. In der Übung mit den herausgeschnittenen Bildteilen soll dem Kind der Zusammenhang zwischen wichtigen Elementen (zB Verkehrszeichen) in der Situation näher gebracht werden.

In den praktischen Teilen (Lenken, Lenken und Bremsen) handelt es sich um Lernspiele, die **richtiges und rechtzeitiges Reagieren** im Straßenverkehr fördern. Im ersten Spiel „Lenken“ geht es darum, Hindernissen auszuweichen. Im zweiten Spiel geht es zusätzlich darum, bei bestimmten Verkehrszeichen (Schutzweg, Stoppschild, Vorrang geben) rechtzeitig zu bremsen. Ziel der Spiele ist es, möglichst alle Punkte zu sammeln, indem man Hindernissen richtig ausweicht und rechtzeitig bei den entsprechenden Signalen reagiert.

## Probleme und FAQs (häufig gestellte Fragen)

- **Ich versuche, ein Fahrspiel zu starten, aber das Auto fährt sofort zur Tankstelle!**  
Es sind noch keine Tankpunkte gesammelt. Gehe erst in eins der Lernspiele und mache dort im Führerschein Punkte.
- **Ich habe schon einen Führerschein mit 100 % Einträgen in allen Übungen, möchte jedoch wieder von vorne beginnen!**  
Die Einträge im Führerschein kann man nur löschen, indem man den Spieler in der Personenverwaltung löscht und dann wieder neu anlegt.
- **Bei mir bewegt sich das Fahrspiel sehr ruckartig!**  
Speziell bei TFT-Flachbildschirmen mit einer hohen Reaktionszeit (über 50 ms) kann es zu ruckartigen Bewegungen kommen. Solche Bildschirme sind für Spielanwendungen generell nicht geeignet!

Eine aktuelle FAQ-Liste finden Sie auf der Website [www.lifetool.at](http://www.lifetool.at). Sollte Ihr Problem weiterhin bestehen oder dort nicht beschrieben sein, nehmen Sie mit dem LifeTool-Fachhändler Kontakt auf. Weitere Kontaktdaten zum LifeTool-Kundensupport finden Sie auf der Website [www.lifetool.at](http://www.lifetool.at).

## Projekt

Konzept:	Thomas Burger
Projektleitung:	Karl Kaser
Mitarbeit:	Irmgard Steininger, Michael Gstötenbauer
Programmierung:	Severin Kreuzmayr
Texte:	Astrid Streinz, Günther Habel
Sprecherin:	Verena Levan
Sounds:	Klaus Weinzierl
Layout, Grafiken:	Paul Mangold, .ART SCHOCK® werbeateliers

### Fachliche Beratung:

- Abteilung Verkehrstechnik des Landes Oberösterreich: Maximilian Angerer
- Landespolizeikommando für OÖ, Landesverkehrsabteilung: Nikolaus Koller, Koordinator der schulischen Verkehrserziehung und Schülerlotsendienstes in OÖ
- Kinder- und Jugend-Services Linz, Institut für Familien- und Jugendberatung: Astrid Streinz, Günther Habel
- Jelena Mazurkovic, Milan Petrov Schule in Novi Sad; Serbia
- barrierefrei kommunizieren!  
Bundesweites Kompetenz und Referenzzentrum  
ein Projekt des tjfbv e.V.

FMOD Sound System, Copyright © Firelight Technologies Pty, Ltd., 1994–2006

Sicher im Verkehr © LifeTool